

Insegnamento Tecniche avanzate di progettazione software 1
Codice 32797
Docente Fabio Solari
Crediti 5
Obiettivi Il corso ha l'obiettivo di fornire agli studenti di Ingegneria Elettronica le metodologie e gli strumenti per lo sviluppo di sistemi software, secondo criteri di elevata efficienza e produttività.
Formativi In particolare, si utilizza il linguaggio di programmazione orientato agli oggetti C++.

| Argomenti trattati | Argomento | Ore |
|---------------------------|--|------------|
| | Richiami di programmazione in C e C#. | 2 |
| | Il linguaggio C++ ed il suo uso come linguaggio multiparadigma:32 principalmente orientato agli oggetti, ma anche con supporto per la programmazione procedurale e basata sui tipi di dato astratto. Tale linguaggio permette di fornire la soluzione più adatta al problema affrontato. Casi di studio. Librerie grafiche e MFC. | |
| | Esercitazioni. | 24 |

Capacità Operative In generale, conoscere la sintassi ed i principali costrutti del linguaggio C++ e sviluppare programmi ad oggetti utilizzando le caratteristiche di tale linguaggio. In particolare, saper affrontare la progettazione e la programmazione di sistemi software.

Propedeuticità

Forme didattiche Lezioni ed esercitazioni di laboratorio.

Tipologia dell'esame Valutazione delle esercitazioni e prova orale.

Riferimenti bibliografici

- Materiale distribuito a lezione.
- B. Eckel, *Thinking in C++ (2a ed.)*, Prentice Hall, 2000. Online a: <http://www.mindview.net/Books/TICPP/ThinkingInCPP2e.html>
- B. Stroustrup, *C++ Linguaggio, libreria standard, principi di programmazione (3a ed.)*, Addison-Wesley, 2000.